**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ**

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Мурманский АРКТИЧЕСКИЙ государственный университет»**

**(ФГБОУ ВО МАГУ)**

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении СОРЕВНОВАНИЙ ПО компьютерной графикЕ

1. Цели и задачи проведения соревнований по компьютерной графике

1.1. Цель соревнований: развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

1.2. Задачи соревнований:

* стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
* приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
* повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
* повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
* популяризация современных направлений компьютерной графики;
* пропаганда творческих достижений и повышение художественной культуры обучающихся;
* реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
* поддержка одаренной молодежи.

1. Сроки и порядок проведения соревнований по компьютерной графике

**2.1. Организаторы соревнований.** Соревнования по компьютерной графике проводятся на базе Мурманского арктического государственного университета, и организуется преподавателями кафедры искусств, сервиса и туризма. Для организации и проведения соревнований формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов рекламных агентств, ведущих художников, а также представителей других образовательных учреждений.

**2.2. Категории участников:** обучающиеся средних общеобразовательных школ, студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и ВУЗов.

При подведении итогов будет выделено три возрастные категории участников:

* обучающиеся школ;
* студенты учреждений СПО и ВУЗов
* выпускники, окончившие образовательное учреждение не ранее, чем в 2016 году.

Соревнования предполагают как **индивидуальное**, так и групповое (**командное**) участие. В случае **командного** участия, количество ее членов не может превышать 3 человека.

* 1. **Сроки проведения соревнований по компьютерной графике.** Соревнования проводятся только в очной форме **14 декабря, начало проведения в 17.00.**

**Заявки для участия** в соревнованиях принимаются до **13 декабря 2017 г. (14.00)**

* 1. **Порядок проведения соревнований.**

Соревнования проводятся только в очной форме. Все участники соревнований (индивидуальные или команды) получают квалификационное задание в день проведения соревнований 24 декабря, которое выполняется на компьютере каждым участником (командой) самостоятельно во время проведения конкурса в компьютерном классе МАГУ. Максимальное время выполнения квалификационного задания: 1 час 30 минут. Оценка работ и награждение участников состоится в этот же день **14 декабря** и может занять 1 час - **с 18.30 до 19.30**. Участники могут использовать следующие программы компьютерной графики и анимации: Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator CS3, Adobe Flash CS3 Professional, Corel Graphics Suite X3, GIMP 2, Paint.NET, Inkscape

1. Условия участия

Для участия в **соревнованиях** необходимо:

* + подтвердить свое очное участие заявкой (прил. 1) на адрес электронный почты: [kafizo@mspu.edu.ru](mailto:kafizo@mspu.edu.ru) [**не**](mailto:ntkoncursgraph@mail.ru) **позднее 13 декабря 2017 г**.
  + прибыть в МАГУ по адресу: Егорова, 16, ауд. 414 **14 декабря в 16.30**, зарегистрироваться и приступить к выполнению заданий в **17.00**

Организаторы оставляют за собой право некоммерческого использования созданных работ.

1. Критерии оценки работ

**Общие критерии оценивания**

* *соответствие предложенной тематике*;
* *оригинальность работы* – оценивается индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
* *качество и сложность технического исполнения работы* – оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств
* *качество художественного исполнения* – оценивается художественный уровень произведения, дизайн элементов оформления, гармоничное цветовое сочетание, качество композиционного решения.

**Примечание:** все критерии оцениваются по трехбалльной шкале:

0 – отсутствует

1 – практически не проявляется

2 – присутствует частично, не всегда рационально

3 – присутствует в полной мере, использовано рационально

1. Порядок награждения

Победители конкурса награждаются дипломами и ценными подарками.

Присуждается 1, 2, 3 место за лучшие работы.

1. Состав организационного комитета соревнований по компьютерной графике:

* Ашутова Татьяна Вячеславовна, к.п.н., декан факультета искусств и сервиса МАГУ, председатель организационного комитета
* Батова Татьяна Романовна, старший преподаватель кафедры искусств, сервиса и туризма МАГУ
* Сидорович Екатерина Александровна, старший преподаватель кафедры искусств, сервиса и туризма МАГУ

1. Контактная информация

**Адрес учебного заведения**: г. Мурманск, ул. Егорова, 16, аудитория 219

**Адрес электронной почты**: [kafizo@mspu.edu.ru](mailto:kafizo@mspu.edu.ru),

**Контактные телефоны:** 8(8152)-21-38-20 кафедра искусств, сервиса и туризма, специалист по учебно-методической работе Воронецкая Дарья Викторовна

ЗАЯВКА  
на участие в соревнованиях по компьютерной графике

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО участника (или участников, если в соревнованиях будет участвовать команда)\* |  |
| Населенный пункт проживания участника или каждого члена команды (с указанием области/края)\* |  |
| Полное наименование образовательного учреждения (школы / вуза)\* |  |
| Почтовый адрес учебного заведения\* |  |
| e-mail участника (или каждого члена команды)\* |  |
| Контактный телефон участника\* |  |
| ФИО руководителя (или отсутствует)\* |  |
| Должность руководителя\* |  |
| Контактный телефон руководителя |  |
| Программа компьютерной графики, которую участник предпочитает использовать во время проведения конкурса\* |  |

Примечание:

\* обозначены обязательные для заполнения поля