

II. Цели и задачи интеллектуальной игры

1. Цель интеллектуальной игры: усиление мотивации к изучению экономических дисциплин, совершенствование качества подготовки студентов, повышение их интереса к избранной профессии.
2. Основные задачи интеллектуальной игры:
 - развитие навыков выполнения заданий творческого характера;
 - повышение мотивации студентов и школьников к изучению экономических наук;
 - выявление знаний экономических терминов и понятий;
 - понимание основных законов экономического развития общества;
 - развитие навыков графической и аналитической интерпретации экономической информации;
 - умение обосновывать собственную точку зрения и принимать решения в условиях ограниченного времени.

III. Порядок и условия проведения интеллектуальной игры

1. Интеллектуальная игра проводится на базе факультета математики, экономики и информационных технологий, кафедры экономики, управления и предпринимательского права.
2. В интеллектуальной игре принимают участие обучающиеся 1-2 курсов ВУЗов, в т.ч. ФГБОУ ВО «МАГУ», а также обучающиеся 10-11 классов общеобразовательных организаций.
3. В интеллектуальной игре принимают участие команды численностью 5 человек.
4. Дата проведения интеллектуальной игры **08 ноября 2018 г.**
5. Регистрация участников интеллектуальной игры осуществляется на основе заявки, которая подается в оргкомитет в электронном или бумажном варианте **не позднее 01 ноября 2018 г.** Форма заявки представлена в **Приложении 1**. Заявки принимаются по адресу: 183039, г. Мурманск, пр. Ленина, д. 57, каб. 203 или по e-mail: kafeu@mshu.edu.ru
6. Программа интеллектуальной игры, требования и критерии оценивания работы участников интеллектуальной игры представлены в **Приложении 2**.
7. Для проведения интеллектуальной игры создаются оргкомитет, конкурсная комиссия, апелляционная комиссия.
8. В функции оргкомитета входят организация интеллектуальной игры, установление даты ее проведения, состава конкурсной и апелляционной комиссий.
9. Функции конкурсной комиссии заключаются в анализе и оценке качества выполнения заданий участниками интеллектуальной игры, определении победителей и призеров.
10. Порядок подачи апелляции: апелляция подается в день проведения интеллектуальной игры, не выходя из здания университета, председателю апелляционной комиссии. Апелляция рассматривается в течение конкурсного дня.
11. Победители и призеры определяются в командном зачете по общему количеству набранных баллов.
12. Награждение победителей и призеров интеллектуальной игры грамотами и призами **08 ноября 2018 г. в 14.30** по адресу г. Мурманск, пр. Ленина, д. 57, 208 аудитория.

IV. Контактная информация

По всем вопросам обращаться по адресу: 183039, г. Мурманск, пр. Ленина, д. 57, каб. 203, т. 8 (815 2) 21-38-16, e-mail: kafeu@mshu.edu.ru

конт. лицо: **Уткова Мария Александровна** – доцент кафедры экономики, управления и предпринимательского права, кандидат экономических наук, профессор РАЕ, тел.: 8-921-163-95-72, e-mail: mtim76@mail.ru.

Заявка

на участие в региональной интеллектуальной игре по экономике «Что? Где? Почему?»
(г. Мурманск, ФГБОУ ВО «МАГУ», 08 ноября 2018 года)

Наименование учебного заведения/факультета/ курс, группа/класс

Участники: (Фамилия Имя Отчество)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Название команды участников _____

Необходимые технические средства (ноутбук, мультимедийный проектор, звуковое оборудование и пр.) _____

Дата _____

Заявка подается до **01 ноября 2018 г.** по адресу: 183038, г. Мурманск, пр. Ленина, д. 57, каб. 203, или по e-mail: kafeu@mshu.edu.ru

Регистрация участников: - **08 ноября 2018 г. с 11.00 до 12.00** по месту проведения региональной интеллектуальной игры (г. Мурманск, ФГБОУ ВО «МАГУ», пр. Ленина, 57, ауд. 208).

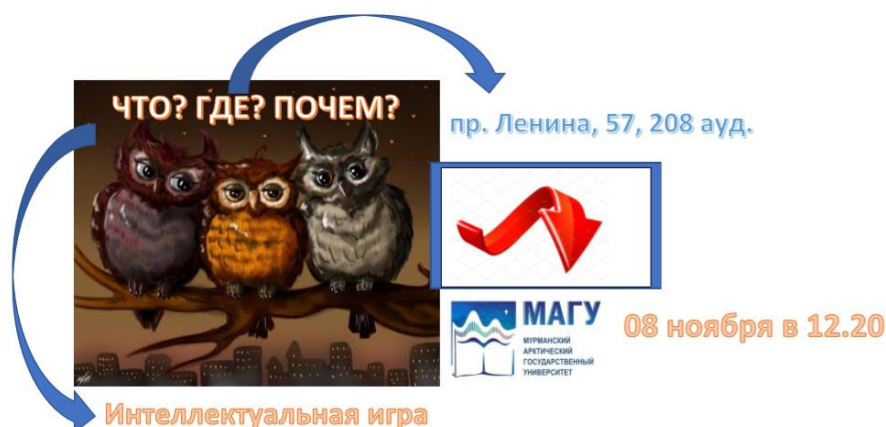
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МУРМАНСКИЙ АРКТИЧЕСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ, ЭКОНОМИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ
КАФЕДРА ЭКОНОМИКИ, УПРАВЛЕНИЯ И ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСКОГО ПРАВА

УТВЕРЖДЕНО:

на заседании кафедры экономики,
управления и предпринимательского
права
(протокол № 1 от 17.09 2018 г.)
Зав. кафедрой Безпалова
Беспалова/

ПРОГРАММА
региональной интеллектуальной игры по экономике
«Что? Где? Почему?»

08 ноября 2018 г.



Мурманск
2018

**ПРОГРАММА
РЕГИОНАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО ЭКОНОМИКЕ**

08 ноября (четверг), пр. Ленина, д. 57, 208 ауд.

- | | |
|-------------|--|
| 11.00-12.00 | Регистрация участников интеллектуальной игры |
| 12.20-14.00 | Открытие интеллектуальной игры. Представление команд
Конкурс 1. «Визитка» (домашняя заготовка)
Конкурс 2. «Презентация фирмы» (домашняя заготовка)
Конкурс 3. «Эрудит»
Конкурс 4. «Головоломка» (кроссворд)
Конкурс 5. «Реклама»
Конкурс 6. «Блиц-турнир»
Перерыв, подсчет итогов |
| 14.00-14.30 | Заккрытие интеллектуальной игры. Награждение победителей |

СОДЕРЖАНИЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

Характеристика заданий и критерии оценки:

Интеллектуальная игра состоит из 6 конкурсов:

- очередность выступления команд определяется по жребию.

Конкурс 1. «Визитка»

Цель: оценить компетентность участников в умении формировать команду.

Задание: (домашнее) представить в творческой форме свою команду.

Критерии оценки:

- креативность (макс. 10);
- артистизм (макс. 10);
- соответствие содержания выступления заданию конкурса (макс. 10).

Примечание:

- приветствуется креативный подход;
- выступление может сопровождаться видеорядом, слайд-шоу;
- максимальная продолжительность выступления 5 минут;
- максимальное количество набранных баллов – 30 баллов.

Конкурс 2. «Презентация фирмы»

Цель: сформировать основные знания в области создания фирмы и составления бизнес-плана.

Задание: (домашнее задание) создать фирму любой формы собственности и представить информацию о ней в форме своеобразного бизнес-плана: определить цель, миссию, рыночную стратегию, необходимые ресурсы и капитал.

Критерии оценки:

- краткость изложенной информации (макс. 10)
- оригинальность (макс. 15)
- соответствие названия и деятельности фирмы (макс. 10)
- отражение основных задач и целей фирмы (макс. 10)
- актуальность на рынке (макс. 5)
- артистичность, убедительность (макс. 10)
- логичность и целостность изложения информации (макс. 10)
- организованность (макс. 10)
- наглядность представления (макс. 10)
- насыщенность экономическими терминами (макс. 10)

Примечание:

- приветствуется креативный подход в описании фирмы и выбора рода деятельности;
- выступление может сопровождаться видеорядом, слайд-шоу;
- максимальная продолжительность выступления – 7 минут;
- максимальное количество баллов – 100 баллов.

Конкурс 3. «Эрудит»

Данный конкурс проводится в форме тестирования по дисциплинам: «Экономическая теория», «Микроэкономика», «Макроэкономика», «Экономика».

Цель: оценить уровень знаний участников интеллектуальной игры по дисциплинам экономического цикла.

Задание: прохождение тестирования за 7 минут.

Критерий оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 7 баллов;
- максимальное количество баллов – 266 баллов.

Конкурс 4. «Головоломка»

Цель: закрепить основные понятия и экономические термины.

Задание: решение кроссворда за 10 минут

Критерий оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 10 баллов;
- максимальное количество баллов – 400 баллов.

Конкурс 5. «Реклама»

Участникам предлагаются различные товары. Следует убедить аудиторию в необходимости покупки товара.

Цель: оценить умение выявлять полезные свойства товара и грамотно предлагать его покупателю.

Задание: предложить товар клиенту, убедить его в необходимости покупки товара.

Критерии оценки:

- креативность (max 10)
- содержательность (max 10)
- доступность изложения (max 10)
- лаконичность (max 10)
- артистизм (max 10)

Примечание:

- приветствуется юмор, фантазия и неординарность мышления;
- максимальная продолжительность выступления – 3 минуты;
- максимальное количество баллов – 50 баллов.

Конкурс 6: «Блиц-турнир»

Цель: оценить уровень знаний участников интеллектуальной игры по экономике.

Задание: участникам команды предлагается в течение 3 минут ответить на вопросы.

Критерии оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 5 баллов;
- максимальное количество баллов – 215 баллов.

Подведение итогов

Победители и призеры определяются по количеству баллов, набранных командой.

Награждение победителей и лауреатов интеллектуальной игры

Для определения победителей и лауреатов интеллектуальной игры устанавливаются следующие призовые места: одно первое место, одно второе место, одно третье место. Победители интеллектуальной игры в командном зачете будут награждены электронными дипломами, участники получат электронные сертификаты.

Условия проведения

К участию в интеллектуальной игре приглашаются обучающиеся образовательных организаций (ВУЗов, колледжей), в учебных планах которых предусматривается дисциплина «Экономика», «Микроэкономика», «Макроэкономика» или «Экономическая теория», а также школьники 10-11 классов (лицей, гимназии, МБОУ СОШ).

Численность состава команды – 5 человек.

Во время проведения интеллектуальной игры участникам запрещается использование мобильных средств связи, компьютеров, планшетов, калькуляторов и прочих технических приспособлений.

При нарушении данного условия применяются штрафные санкции вплоть до удаления участника из аудитории проведения интеллектуальной игры.