





«УТВЕРЖДАЮ»

А.В. КОРТУНОВ
Президент АНО «Новые технологии развития»
«25» мая 2016 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

С.А. ГРИГОРЬЕВ
Президент Фонда «СУЭК – РЕГИОНАМ»
«25» мая 2016 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса проектных идей
компьютерной игры «Уголь XXI века»
в 2016 г.

1. Общие положения

Конкурс проектных идей компьютерной игры «Уголь XXI века» (далее «Конкурс») проводится на территориях присутствия Сибирской угольной энергетической компании (АО «СУЭК») в Кемеровской области, Красноярском, Хабаровском, Приморском и Забайкальском краях, Республиках Бурятия и Хакасия, а также в г. Мурманске.

2. Цели и задачи Конкурса

- 2.1. Популяризация профессий, связанных с угледобывающей отраслью, среди молодежи и школьников.
- 2.2. Привлечение внимания общественности к вопросам и проблемам угледобывающей отрасли.
- 2.3. Содействие деятельности АО «СУЭК» в кадровой сфере через выявление и привлечение к сотрудничеству креативных, инновационно мыслящих студентов – будущих молодых специалистов компании СУЭК.
- 2.4. Повышение интереса школьников и молодежи к угледобывающей и связанными с ней отраслями, через участие в создаваемой компьютерной игре «Уголь XXI века».

3. Организаторы конкурса

Организаторами конкурса являются Фонд «СУЭК – РЕГИОНАМ» и Автономная некоммерческая организация «Новые технологии развития» (АНО НТР) при участии региональных отделений АО «СУЭК» и региональных вузов (далее «Организаторы»).

4. Участники конкурса

К участию в Конкурсе приглашаются студенты вузов территорий присутствия Сибирской угольной энергетической компании Кемеровской

области, Забайкальского, Красноярского, Приморского и Хабаровского краев, Республик Бурятии и Хакасии, а также г. Мурманске.

5. Организация и управление Конкурсом

5.1. Общее руководство по организации и проведению Конкурса осуществляется Организаторами.

5.2. Для организации и проведения Конкурса создаются региональный и межрегиональный Организационный комитет (далее «Оргкомитет»).

- Региональные Оргкомитеты возглавляются представителями региональных отделений АО «СУЭК», в г. Мурманске – представителями ПАО «Мурманский морской торговый порт». В состав региональных Оргкомитетов могут входить администрация и преподаватели вузов, представители региональных и муниципальных органов власти, бизнес-сообщества, общественных организаций. Состав региональных Оргкомитетов согласовывается с Организаторами Конкурса.

- Межрегиональный Оргкомитет формируется из представителей АО СУЭК, Фонда «СУЭК – РЕГИОНАМ», АНО «Новые технологии развития», руководства учреждений высшего образования, бизнес-сообщества и общественных организаций.

5.3. Для выполнения отдельных заданий по организации и проведению Конкурса Организаторы вправе привлекать экспертов.

6. Порядок и сроки проведения регионального отборочного тура

6.1. В качестве конкурсной заявки принимаются как индивидуальные работы, так и коллективные, выполненные несколькими студентами (далее «Заявка»).

6.2. Выдвижение кандидатов на участие в региональном этапе Конкурса проводится вузами.

6.3. Обязанности регионального Оргкомитета:

- распространение информации о Конкурсе и рассылка положения в вузы;
- сбор заявок на участие в Конкурсе. Прием заявок осуществляется с **1 июня по 20 сентября 2016 года** по электронному адресу представителя вуза, входящего в региональный Оргкомитет Конкурса. Далее заявка пересылается в региональное отделение АО «СУЭК», в г. Мурманске - в ПАО «Мурманский морской торговый порт»;
- проведение экспертизы работ по критериям, приведенным в п. 10;
- подведение итогов отборочного тура и определение участников межрегионального этапа;
- отправка отобранных заявок и протокола заседания (в электронном виде) в межрегиональный Оргкомитет - **до 30 сентября 2016 г.** Ушаковой Наталии Николаевне по адресу: nushakova@ntr-tech.ru

7. Порядок и сроки проведения финала Конкурса

7.1. Выдвижение кандидатов на участие в финале Конкурса (межрегиональный уровень) проводится региональным Оргкомитетом посредством отбора кандидатов из числа победителей и призеров регионального этапа Конкурса.

7.2. Сроки проведения межрегионального этапа Конкурса - **до 10 октября 2016 года.**

7.3. Обязанности межрегионального Оргкомитета:

- определение порядка, формы, места и даты проведения финала конкурса.
- формирование экспертных комиссий и выборы председателя межрегионального Оргкомитета и его заместителя;
- экспертиза и оценка представленных на Конкурс материалов;
- определение победителя и лауреатов Конкурса;

7.4. Решение межрегионального Оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины его списочного состава. Решение оформляется протоколом и подписью председателя, а в его отсутствие – заместителя.

8. Номинации Конкурса и содержание заявки

8.1. В заявке участник Конкурса в качестве номинации должен указать предполагаемый жанр проектируемой игры (либо комбинацию нескольких жанров) из следующего перечня:

- Симуляторы/Менеджеры (технические, экономические)
- Стратегии (в реальном времени, пошаговые, глобальные)
- Приключения (графический квест)
- Ролевые игры

8.2. Участник также должен указать предполагаемую классификацию игры по количеству игроков:

- Одиночные
- Многопользовательские
- Многопользовательские офлайн-игры
- Массовые онлайн-игры)

8.3. В заявке должны быть отражены следующие обязательные разделы:

- Идея (концепция) компьютерной игры, связанная с перспективами инновационного развития угледобывающей отрасли, создания новых и модернизацией существующих производств и технологий, защиты

экологии, сосуществования промышленных объектов с городской средой и т.п.

- Макет / описание игры, достаточно подробное для оценки конкурсной комиссии, а также с точки зрения возможной дальнейшей разработки игры профессиональными проектировщиками (геймдизайнер, архитектор, программист) и оценки экономических параметров разработки и выпуска игры.

9. Требования к представлению материалов и подаче заявок:

9.1 Материалы оформляются: шрифт «Times New Roman», кегль 14, интервал – 1,5, отступы: левое – 1,5 см, правое – 1,5 см, верх – 1,5 см, низ – 1,5 см.

9.2. Анкета (Приложение 1) должна быть заполнена машинописным текстом.

9.3. Все материалы, подаваемые на Конкурс в составе заявок, направляются в электронном виде на адрес электронной почты представителя вуза, входящего в региональный Оргкомитет Конкурса. При отправке материалов в теме сообщения указывается «Конкурс проектных идей компьютерной игры «Уголь XXI века».

10. Критерии оценки

- актуальность и обоснованность идеи игры;
- доступность идеи игры для понимания пользователями;
- инновационность идеи;
- креативность, творческий подход к решению задачи Конкурса;
- наглядность предоставленных на конкурс материалов.

11. Поощрение победителей конкурса

По решению межрегионального Оргкомитета победителям Конкурса вручаются почетные дипломы и ценные подарки (точная дата и место церемонии награждения будут определены дополнительно).

Проектные идеи победителей Конкурса могут быть представлены руководству АО «СУЭК». В случае одобрения дальнейшей разработки компьютерной игры, автор соответствующей проектной идеи может быть включен в команду разработчиков.

Учредители Конкурса, спонсоры, организации и частные лица могут устанавливать свои индивидуальные призы номинантам и победителям Конкурса.