

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФГАОУ ВО «МАУ»
Институт интеллектуальных систем и цифровых технологий

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

_____ И.М.Шадрина

"__" _____ 20__ г.

План одобрен Ученым советом
Протокол № 8 от 29.03.2024

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

09.03.01

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль): Технологии виртуальной и дополненной реальности

Кафедра: Информационных технологий

Квалификация: Бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4 г.

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	производственно-технологический
-	проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) _____

2024

Учебный год _____

2024-2025

Образовательный стандарт (ФГОС) _____

№ 929 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Проректор по ОД _____

/ Яценко В.В./

Начальник УМУ _____

/ Кизима Е.И./

Директор ИИСиЦТ _____

/ Мотина Т.Н./

Зав. кафедрой _____

/ Ляш О.И./

Индекс	Наименование	Формы пром. атт.					з.е.		Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		
		Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	РГР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	
Б1.О.17.02	Компьютерная графика		2				3	3	108	108	54	54		3								
Б1.О.17.03	Защита информации			6			4	4	144	144	56	88						4				
Б1.О.18	Модуль направления	456	556	45568	6		39	39	1404	1404	642	654	108				8	17	10		4	
Б1.О.18.01	Операционные системы	4					4	4	144	144	60	48	36				4					
Б1.О.18.02	Программирование на языке Python			4			4	4	144	144	60	84					4					
Б1.О.18.03	Web-программирование			5			4	4	144	144	60	84						4				
Б1.О.18.04	Структуры и алгоритмы обработки данных	5					4	4	144	144	72	36	36					4				
Б1.О.18.05	Моделирование в трехмерных компьютерных средах			5			4	4	144	144	60	84						4				
Б1.О.18.06	Базы данных	6	5				6	6	216	216	132	48	36					3	3			
Б1.О.18.07	Вычислительные системы, сети и телекоммуникации			6			5	5	180	180	72	108							5			
Б1.О.18.08	Стандартизация, сертификация и тестирование		56				4	4	144	144	72	72						2	2			
Б1.О.18.09	Управление ИТ-проектами			8			4	4	144	144	54	90									4	
Б1.О.18.10(К)	<i>Курсовая работа по модулю "Модуль направления"</i>				6																	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							60	60	2160	2160	874	1178	108				4	8	8	12	18	10
Б1.В.01	Модуль профиля	48	78	3456677	7		40	40	1440	1440	584	784	72				4	8	4	8	10	6
Б1.В.01.01	Программирование мультимедийных приложений			3			4	4	144	144	60	84					4					
Б1.В.01.02	Программирование трёхмерной графики	4					4	4	144	144	60	48	36					4				
Б1.В.01.03	Разработка приложений на языке GDScript			4			4	4	144	144	54	90						4				
Б1.В.01.04	Основы разработки приложений виртуальной реальности			5			4	4	144	144	60	84							4			
Б1.В.01.05	Введение в разработку компьютерных игр			6			4	4	144	144	58	86							4			
Б1.В.01.06	Разработка интерактивных VR сред			6			4	4	144	144	60	84							4			
Б1.В.01.07	Разработка AR приложений			7			4	4	144	144	60	84								4		
Б1.В.01.08	Дизайн цифровых игр			7			4	4	144	144	58	86								4		
Б1.В.01.09	Технологии разработки программного обеспечения		78				4	4	144	144	60	84								2	2	
Б1.В.01.10	Технологии компьютерного зрения	8					4	4	144	144	54	54	36								4	
Б1.В.01.11(К)	<i>Курсовая работа по модулю "Модуль профиля"</i>				7																	
Б1.В.02	Модуль дизайна	6		57			12	12	432	432	176	220	36						4	4	4	
Б1.В.02.01	История и теория дизайна			5			4	4	144	144	60	84							4			

-	-	Формы пром. атт.					з.е.		Итого акад. часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		
		Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР	РГР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	
Б1.В.02.02	Компьютерный видеомонтаж и анимация	6					4	4	144	144	56	52	36						4			
Б1.В.02.03	Компьютерное проектирование предметной среды и интерьера			7			4	4	144	144	60	84								4		
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1			7			4	4	144	144	54	90								4		
Б1.В.ДВ.01.01	Разработка WebGL приложений			7			4	4	144	144	54	90								4		
Б1.В.ДВ.01.02	Проектирование графических интерфейсов			7			4	4	144	144	54	90								4		
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2			8			4	4	144	144	60	84									4	
Б1.В.ДВ.02.01	Мультиплатформенная разработка программного обеспечения			8			4	4	144	144	60	84									4	
Б1.В.ДВ.02.02	Разработка мобильных приложений			8			4	4	144	144	60	84									4	
Блок 2.Практика							21	21	756	756	12	744			6				6		9	
Обязательная часть							12	12	432	432	8	424			6				6			
Б2.О.01(У)	Учебная практика, ознакомительная практика			2			6	6	216	216	4	212			6							
Б2.О.02(П)	Производственная практика, технологическая (проектно-технологическая) практика			6			6	6	216	216	4	212							6			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							9	9	324	324	4	320										9
Б2.В.01(П)	Производственная практика, преддипломная практика			8			9	9	324	324	4	320									9	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация							9	9	324	324	4	320										9
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы			8			9	9	324	324	4	320									9	
ФТД.Факультативные дисциплины							5	5	180	180	48	132		2		3						
ФТД.01	Введение в специальность		1				2	2	72	72	10	62		2								
ФТД.02	Основы военной подготовки		3				3	3	108	108	38	70				3						