

**Положение
о проведении III открытого турнира
по игре формата «Что? Где? Когда?» на Кубок ректора МАУ**

1. Общие положения

1. III открытый турнир по игре формата «Что? Где? Когда?» на Кубок ректора МАУ (далее - турнир) носит открытый характер и проводится в целях поднятия престижа интеллектуального движения обучающихся ФГАОУ ВО «Мурманский арктический университет» (далее - ФГАОУ ВО «МАУ»), МАУ, Университет).

2. Задачи турнира:

- содействие развитию интеллектуального движения в университете через организацию и проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;

- поддержка и поощрение обучающихся, проявляющих активность в развитии интеллектуального движения в Университете;

- повышение навыков коллективного взаимодействия в решении интеллектуальных задач;

- развитие аналитического и творческого мышления обучающихся в процессе интеллектуальной игры;

- благоприятное внешнее позиционирование МАУ.

3. Турнир проводится 24 апреля 2026 года на базе ГОБУК «Мурманская государственная областная универсальная научная библиотека» (г. Мурманск, ул. С. Перовской, д. 21а).

4. Для организации и проведения турнира создается организационный комитет (далее - Оргкомитет), в составе:

- Воронов Василий Михайлович, доцент кафедры философии и социальных наук МАУ, куратор студенческого объединения «Лига интеллектуальных игр МАУ»;

- Писарев Алексей Александрович, руководитель центра проектной деятельности молодежи «Точка кипения» МАУ;

- Челтыбашев Александр Анатольевич, заведующий кафедры строительства, энергетики и транспорта МАУ;

- Савченко Михаил Михайлович, ведущий турнира, выпускник МАУ.

5. Функции Оргкомитет турнира:

- разработка положения о турнире;

- информирование потенциальных участников о проведении турнира;

- обеспечение подготовки игрового пакета для турнира, включающего вопросы, правильные ответы, инструкции по зачёту, источники информации;

- решение организационных вопросов при подготовке и проведении турнира;

- принятие решений в спорных и конфликтных ситуациях.

6. Оргкомитет турнира также выполняет функции игрового и апелляционного жюри.

7. В своей деятельности Оргкомитет руководствуется настоящим положением, «Кодексом спортивного ЧГК», Уставом МАУ.

8. Решение по спорным, дисциплинарным и иным вопросам, которые не предусмотрены настоящим Положением, принимает Оргкомитет.

9. Партнерами турнира являются ПАО «Банк ПСБ», ГОБУК «Мурманская государственная областная универсальная научная библиотека».

2. Участники турнира

1. Турнир является открытым. К участию в турнире допускаются команды, участниками которых являются:

– обучающиеся образовательных организаций высшего образования Мурманской области и других регионов (студенческий зачёт);

– учащиеся общеобразовательных организаций и учреждений среднего профессионального образования Мурманской области и других регионов (школьный и СПО зачёт).

2. На участие в турнире может заявиться команда из числа сотрудников ФГАОУ ВО «МАУ» (не более 1 команды) и команды партнеров турнира.

3. Количество команд - участников турнира ограничено и составляет не более 22 команд, из них 20 мест предоставляется командам в порядке очередности подачи заявки, из них не более 8 мест предоставляется школьным командам (квота школьного зачета). 2 места распределяет Оргкомитет по собственному усмотрению («Wild card»).

4. Заявки на участие в турнире подаются посредством заполнения капитаном команды онлайн-формы, ссылка на которую размещается в объявлении о проведении турнира.

5. Объявление о проведении турнира публикуется на Интернет-ресурсах Университета и его подразделений.

6. Заявки на участие в турнире принимаются до 23 часов 59 минут 16.04.2025.

7. Подавая заявку на участие в турнире, капитан команды подтверждает, что данное Положение каждым игроком команды прочитано полностью, понятно и принято к сведению.

8. В случае наличия свободных мест команды могут заявиться на участие в турнире в день его проведения.

9. В составе команды в студенческом зачёте может быть заявлено не менее 3 и не более 9 игроков, которые являются студентами или аспирантами МАУ или других организаций высшего образования и других регионов.

10. В составе команды в школьном зачёте может быть заявлено не менее 3 и не более 9 игроков, которые являются учащимися общеобразовательных организаций Мурманской области и образовательных учреждений среднего профессионального образования Мурманской области и других регионов.

11. Игроки, возраст которых на дату проведения турнира не превышает 25 лет (включительно), и которые являются обучающимися образовательных организаций высшего образования Мурманской области и других регионов (студенческий зачёт) могут принимать участие в турнире без ограничений.

12. Игроки, возраст которых на дату проведения турнира превышает 25 лет, и которые являются обучающимися организаций высшего образования (студенческий зачёт), могут принимать участие в турнире при условии, что они не входят в топ-50 рейтинга Сообщества знатоков по Мурманской области.

13. Игроки, которые являются учащимися общеобразовательных организаций Мурманской области и других регионов, могут принимать участие в турнире без ограничений (школьный и СПО зачёт).

14. На команду сотрудников МАУ и партнеров турнира никакие возрастные ограничения не распространяются, но игроки не должны входить в топ-50 рейтинга Сообщества знатоков по Мурманской области.

15. В ходе турнира команды имеют право провести до трёх замен, а также дополнить состав до 6 игроков. Замены и дополнение состава производятся в перерывах между турами «Что? Где? Когда?».

16. После завершения финальной регистрации в начале турнира изменения в заявку вносить нельзя. Замены могут производиться только среди игроков, уже включенных в заявку команды.

3. Регламент проведения Турнира

1. Начало финальной регистрации команд 24.04.2026 в 18.15.

2. Начало турнира 24.04.2026 в 19.00.

3. Турнир по игре «Что? Где? Когда?» состоит из 36 вопросов, разыгрываемых в 3 турах по 12 вопросов.

4. Одновременно за игровым столом может находиться не более шести игроков. Участие игроков, не включённых в заявку, а также игра в двух и более командах в течение турнира, не допускается. Команда, нарушившая данное правило, будет дисквалифицирована.

5. В ходе чтения вопроса и минуты обсуждения участникам играющих команд запрещается использовать электронные устройства (смартфоны, планшеты, электронные часы и т.д.). За нарушение данного правила команда может быть наказана как дисквалификацией до конца турнира уличенных игроков, так и дисквалификацией всей команды.

4. Награждение

1. Победители турнира определяются в четырёх зачётах: «общем», «основном студенческом», «студенческом зачёте новых команд», «школьном и СПО».

2. Место команды в турнире в общем зачёте определяется по числу правильных ответов по сумме трёх туров. В случае равенства этого показателя у нескольких команд учитывается рейтинг взятых вопросов. В случае равенства этого показателя учитывается сумма мест по всем турам. В случае равенства и этого показателя решение о способе определения Победителя принимает Оргкомитет.

3. Абсолютным победителем турнира в общем зачёте (1 место) объявляется команда, верно ответившая на наибольшее количество вопросов. Победитель Турнира награждается кубком, медалями, грамотами и призами.

4. Команды, занявшие 2 и 3 место в общем зачёте, награждаются дипломами, медалями и поощрительными призами.

5. Место команды во всех дополнительных зачётах определяется по аналогичному принципу с определением мест в общем зачёте: место команды в турнире в конкретном дополнительном зачёте определяется по числу правильных ответов по сумме трёх туров по сравнению с остальными командами этого зачёта. В случае равенства этого показателя у нескольких команд учитывается рейтинг взятых вопросов. В случае равенства этого показателя учитывается сумма мест по всем турам. В случае равенства и этого показателя решение о способе определения мест в конкретном зачёте принимает Оргкомитет.

6. Победители и призеры в студенческом основном, студенческом зачёте новых команд и школьном и СПО зачёте награждаются дипломами.

7. Победители и призеры в основном студенческом, зачёте студенческих новых команд и школьном зачёте могут награждаться медалями и призами при условии наличия финансирования.