

**Положение
о проведении игры пешего спортивного ориентирования
«Полуночное солнце»**

1.1. Общие положения

1.1. Игра пешего спортивного ориентирования «Полуночное солнце» (далее – Игра) проводится ГОБУМП «Региональный центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодёжи» (далее – ГОБУМП «РЦПВиДПМ», Организатор) в целях формирования познавательного интереса молодёжи к изучению истории и культуры родного города.

1.2. Задачи:

- формирование позитивного отношения молодёжи к краеведению;
- организация активно-познавательного досуга молодёжи,
- популяризация ориентирования как одного из массовых и доступных видов спорта, пропаганда здорового образа жизни.

2. Участники Игры

2.1. К участию в Игре приглашаются молодые люди в возрасте от 18 до 23 лет. Игра командная. Состав команды – 6 человек (5 членов команды, 1 капитан).

2.2. Участники Игры должны иметь одежду и обувь для прохождения этапов Игры в условиях пересеченной местности с учетом погодных условий. Командное снаряжение:

- отличительный знак для каждого участника;
- часы;
- пишущее средство (ручка, карандаш, маркер и т.п.);
- мобильный телефон (для обеспечения связи с Организатором).

Каждый участник обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность.

2.3. Участники Игры самостоятельно несут ответственность за соблюдение техники безопасности на улицах города во время проведения Игры, в том числе, соблюдение правил дорожного движения, корректное поведение на улицах города, сохранность зеленых насаждений.

3. Порядок проведения Игры

3.1. Игра проводится 29 апреля 2023 года на территории Ленинского района г. Мурманска. Старт в 19.00. Время окончания Игры – 23:00.

3.2. Регистрация команд-участников осуществляется путём подачи заявки по ссылке: https://vk.com/topic-184045252_50189234. Заявки принимаются до **20.00 26 апреля 2023 года**. Количество мест ограничено.

Организатор вправе объявить конец приёма заявок раньше указанной в даты в случае, если количество заявок превышает технические возможности.

3.3. После рассмотрения заявок Организатор осуществляет рассылку информационных материалов командам, одобренным к участию в Игре.

До начала старта команде необходимо разгадать загадку, в которой зашифровано место старта и сообщить ответ координаторам Игры. В случае, если до начала старта загадка не разгадана, координатор связывается с командой, от которой не поступило ответа и сообщает правильный ответ. Предстартовая загадка не влияет на начисление баллов и на итоговый результат Игры.

3.4. На предстартовом контроле капитан команды предоставляет оригинал заявки на участие (приложение № 1) получает комплект стартовых материалов. **Начало предстартового контроля в 18.40**, в порядке общей очереди.

3.5. Ответственность за своевременный старт возлагается на капитана команды. Команды, опоздавшие к старту на 20 минут и меньше, допускаются к участию и получают штрафное время (равное времени опоздания) к итоговому времени прохождения всего маршрута.

Команды, опоздавшие к старту более, чем на 20 минут, к участию в Игре не допускаются.

3.6. Прохождение предстартового контроля означает согласие всех участников команды с правилами Игры.

3.6. Стартовые материалы.

3.6.1. Каждая команда получает один комплект стартовых материалов, который содержит буклет с правилами проведения Игры и маршрутный лист.

3.6.2. Маршрутный лист является основным документом и находится у команды в течение всего времени прохождения дистанции. В случае утери маршрутного листа команда обязана сообщить об этом Организаторам и следовать их указаниям.

3.6.3. Маршрутный лист содержит перечень и порядок прохождения контрольных пунктов (КП). Прохождение всех КП является обязательным.

КП указываются следующим образом:

- описание места расположения объекта, на котором установлен КП (в виде загадки). Степень подробности описания зависит от типа и места расположения КП.

- задание, указывающее, какого рода информацию требуется получить в указанном месте. Возможен вариант задания: информация, изначально присутствующая в указанном месте, фрагмент надписи, свойство какого-либо объекта, количество каких-либо объектов, и т.д.

Прохождением КП считается прибытие команды в полном составе на указанное в легенде место, нахождение ответа на заданный вопрос.

Прохождение каждого КП подтверждается у координатора команды: фотография команды в полном составе у заданного в загадке объекта, ответ. Координатор команды подтверждает прохождение каждого КП, после чего команда может переходить к следующему в маршрутном листе КП.

Прохождение КП без подтверждения координатора считается недействительным.

При обнаружении участниками непреодолимых препятствий к прохождению Игры или отдельного КП, команда должна незамедлительно уведомить Организаторов.

3.7. Перемещение по городу

3.7.1. Участники Игры перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая правила дорожного движения. Особых условий для участников не создается.

3.7.2. Участникам запрещено:

- пользоваться общественным транспортом;
- разделять команду во время нахождения на маршруте, в том числе для параллельного прохождения двух и более КП;
- употреблять спиртные напитки, принимать участие в Игре в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.

3.7.3. Участникам разрешено:

- пользоваться любыми картами города;
- пользоваться любыми навигационными приборами;
- использовать подсказки любых лиц, не участвующих в данной Игре.

3.7.4. При выходе команды из Игры в полном составе участники должны уведомить об этом Организатора.

При сходе одного или двух участников команды, оставшиеся могут продолжить участие в Игре. При сходе большего количества участников команда снимается с Игры. Выход участника (участников) отмечается координатором в маршрутном листе команды.

3.8. Порядок финиша

3.8.1. Место финиша для всех команд является одинаковым. Время финиша – 23:00 по местному времени. Время прибытия команды фиксируется с точностью до минуты после прибытия к месту финиша всех участников команды и сдачи маршрутного листа. Команды, не успевшие пройти все КП маршрутного листа ко времени финиша, заканчивают маршрут не ранее 22:40 и выдвигаются к месту финиша.

4. Подведение итогов Игры и награждение

4.1. Итоги Игры подводятся судейской коллегией, оформляются протоколом и утверждаются приказом ГОБУМП «РЦПВиДПМ».

4.2. Победители и призеры Игры определяются по количеству пройденных КП за наименьший промежуток времени, затраченному

командами на прохождение маршрута (с учётом набранного штрафного времени).

4.3. Команды, занявшие 1,2,3 места награждаются призами и дипломами. Все участники Игры получают памятные сувениры.

5. Финансирование

5.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением Игры, награждением победителей и участников осуществляются ГОБУМП «РЦПВиДПМ» за счет средств государственной программы Мурманской области «Государственное управление и гражданское общество».

Контактное лицо: Иванова Полина Андреевна, специалист по работе с молодежью, тел.: 8 (8152) 99-41-63, e-mail: rcdr@mail.ru.
