

**Положение  
о проведении игры пешего спортивного ориентирования  
«Полуночное солнце»**

**1.1. Общие положения**

1.1. Игра пешего спортивного ориентирования «Полуночное солнце» (далее – Игра) проводится ГОБУМП «Региональный центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодёжи» (далее – ГОБУМП «РЦПВиДПМ», Организатор) в целях формирования познавательного интереса молодёжи к изучению истории и культуры родного города.

1.2. Задачи:

- формирование позитивного отношения молодёжи к краеведению;
- организация активно-познавательного досуга молодёжи,
- популяризация ориентирования как одного из массовых и доступных видов спорта, пропаганда здорового образа жизни.

**2. Участники Игры**

2.1. К участию в Игре приглашаются молодые люди в возрасте от 18 до 23 лет. Игра командная. Состав команды – 6 человек (5 членов команды, 1 капитан).

2.2. Участники Игры должны иметь одежду и обувь для прохождения этапов Игры в условиях пересеченной местности с учетом погодных условий. Командное снаряжение:

- отличительный знак для каждого участника;
- часы;
- пишущее средство (ручка, карандаш, маркер и т.п.);
- мобильный телефон (для обеспечения связи с Организатором).

Каждый участник обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность.

2.3. Участники Игры самостоятельно несут ответственность за соблюдение техники безопасности на улицах города во время проведения Игры, в том числе, соблюдение правил дорожного движения, корректное поведение на улицах города, сохранность зеленых насаждений.

**3. Порядок проведения Игры**

3.1. Игра проводится 29 апреля 2023 года на территории Ленинского района г. Мурманска. Старт в 19.00. Время окончания Игры – 23:00.

3.2. Регистрация команд-участников осуществляется путём подачи заявки по ссылке: [https://vk.com/topic-184045252\\_50189234](https://vk.com/topic-184045252_50189234). Заявки принимаются до **20.00 26 апреля 2023 года**. Количество мест ограничено.

Организатор вправе объявить конец приёма заявок раньше указанной в даты в случае, если количество заявок превышает технические возможности.

3.3. После рассмотрения заявок Организатор осуществляет рассылку информационных материалов командам, одобренным к участию в Игре.

До начала старта команде необходимо разгадать загадку, в которой зашифровано место старта и сообщить ответ координаторам Игры. В случае, если до начала старта загадка не разгадана, координатор связывается с командой, от которой не поступило ответа и сообщает правильный ответ. Предстартовая загадка не влияет на начисление баллов и на итоговый результат Игры.

3.4. На предстартовом контроле капитан команды предоставляет оригинал заявки на участие (приложение № 1) получает комплект стартовых материалов. **Начало предстартового контроля в 18.40**, в порядке общей очереди.

3.5. Ответственность за своевременный старт возлагается на капитана команды. Команды, опоздавшие к старту на 20 минут и меньше, допускаются к участию и получают штрафное время (равное времени опоздания) к итоговому времени прохождения всего маршрута.

Команды, опоздавшие к старту более, чем на 20 минут, к участию в Игре не допускаются.

3.6. Прохождение предстартового контроля означает согласие всех участников команды с правилами Игры.

### **3.6. Стартовые материалы.**

3.6.1. Каждая команда получает один комплект стартовых материалов, который содержит буклет с правилами проведения Игры и маршрутный лист.

3.6.2. Маршрутный лист является основным документом и находится у команды в течение всего времени прохождения дистанции. В случае утери маршрутного листа команда обязана сообщить об этом Организаторам и следовать их указаниям.

3.6.3. Маршрутный лист содержит перечень и порядок прохождения контрольных пунктов (КП). Прохождение всех КП является обязательным.

КП указываются следующим образом:

– описание места расположения объекта, на котором установлен КП (в виде загадки). Степень подробности описания зависит от типа и места расположения КП.

– задание, указывающее, какого рода информацию требуется получить в указанном месте. Возможен вариант задания: информация, изначально присутствующая в указанном месте, фрагмент надписи, свойство какого-либо объекта, количество каких-либо объектов, и т.д.

Прохождением КП считается прибытие команды в полном составе на указанное в легенде место, нахождение ответа на заданный вопрос.

Прохождение каждого КП подтверждается у координатора команды: фотография команды в полном составе у заданного в загадке объекта, ответ. Координатор команды подтверждает прохождение каждого КП, после чего команда может переходить к следующему в маршрутном листе КП.

Прохождение КП без подтверждения координатора считается недействительным.

При обнаружении участниками непреодолимых препятствий к прохождению Игры или отдельного КП, команда должна незамедлительно уведомить Организаторов.

### **3.7. Перемещение по городу**

3.7.1. Участники Игры перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая правила дорожного движения. Особых условий для участников не создается.

3.7.2. Участникам запрещено:

- пользоваться общественным транспортом;
- разделять команду во время нахождения на маршруте, в том числе для параллельного прохождения двух и более КП;
- употреблять спиртные напитки, принимать участие в Игре в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.

3.7.3. Участникам разрешено:

- пользоваться любыми картами города;
- пользоваться любыми навигационными приборами;
- использовать подсказки любых лиц, не участвующих в данной Игре.

3.7.4. При выходе команды из Игры в полном составе участники должны уведомить об этом Организатора.

При сходе одного или двух участников команды, оставшиеся могут продолжить участие в Игре. При сходе большего количества участников команда снимается с Игры. Выход участника (участников) отмечается координатором в маршрутном листе команды.

### **3.8. Порядок финиша**

3.8.1. Место финиша для всех команд является одинаковым. Время финиша – 23:00 по местному времени. Время прибытия команды фиксируется с точностью до минуты после прибытия к месту финиша всех участников команды и сдачи маршрутного листа. Команды, не успевшие пройти все КП маршрутного листа ко времени финиша, заканчивают маршрут не ранее 22:40 и выдвигаются к месту финиша.

## **4. Подведение итогов Игры и награждение**

4.1. Итоги Игры подводятся судейской коллегией, оформляются протоколом и утверждаются приказом ГОБУМП «РЦПВиДПМ».

4.2. Победители и призеры Игры определяются по количеству пройденных КП за наименьший промежуток времени, затраченному

командами на прохождение маршрута (с учётом набранного штрафного времени).

4.3. Команды, занявшие 1,2,3 места награждаются призами и дипломами. Все участники Игры получают памятные сувениры.

## **5. Финансирование**

5.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением Игры, награждением победителей и участников осуществляются ГОБУМП «РЦПВиДПМ» за счет средств государственной программы Мурманской области «Государственное управление и гражданское общество».

Контактное лицо: Иванова Полина Андреевна, специалист по работе с молодежью, тел.: 8 (8152) 99-41-63, e-mail: [rcdr@mail.ru](mailto:rcdr@mail.ru).

---