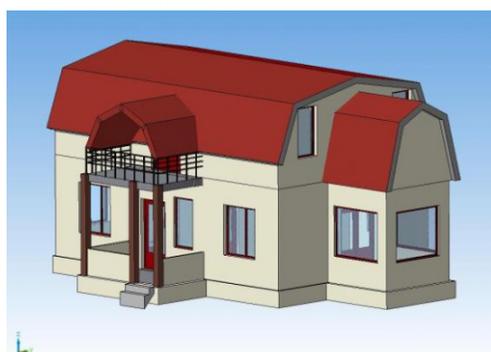
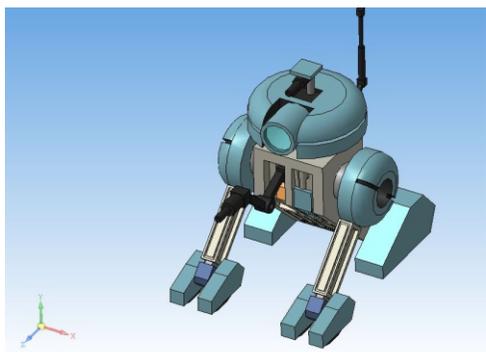
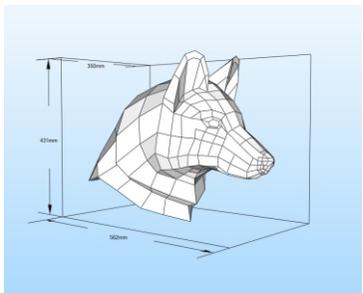
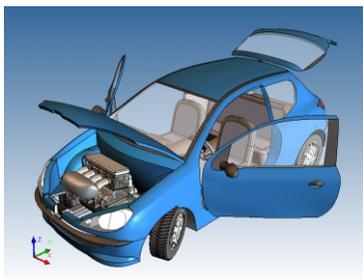


Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «КУЗБАССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Т. Ф. ГОРБАЧЕВА» в г. Прокопьевске

Направления разработки 3D-моделей:

- Инженерия;
- Строительство;
- Искусство;
- Декор;
- Игровые персонажи;
- Робототехника;
- Медицина;
- Научные изобретения;
- Игрушки;
- Транспортные средства.



Региональный конкурс «3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ»

Цель конкурса:

развитие инженерных способностей у школьников, обучающихся среднего профессионального и высшего образования, которые включают в себя:

- проектное мышление;
- образное и пространственное мышление;
- конструирование и моделирование.

Задачи конкурса:

- привлечение школьников, обучающихся среднего профессионального и высшего образования к актуальным технологиям 3D-моделирования и прототипирования;
- развитие проектной деятельности в образовательных организациях;
- развитие взаимодействия образования, науки и производства;
- подготовка школьников, обучающихся среднего профессионального, высшего образования к работе в программах по 3D-моделированию;
- ранняя профориентация школьников.

Участники:

- проект может быть выполнен индивидуально или коллективом до 3 человек, обучающихся в школе, среднем профессиональном или высшем образовании;
- от одного структурного подразделения образовательной организации может принять участие в Конкурсе не более 4 команд;
- от одной образовательной организации принять участие в Конкурсе могут не более 4 команд.

Задание:

Заданием является разработка 3D-модели детали, сборки изделия, игровых персонажей или иных 3D-моделей по направлениям разработки, представленным на обороте данного сообщения. В проекте необходимо представить порядок разработки модели (моделей) и сборку, если модель состоит из нескольких деталей. Проект должен сопровождаться презентацией, выполненной в свободной форме. Обязательное требование к презентации – наличие титульного листа с названием проекта, названием учебного заведения, ФИО автора (ов) и научного руководителя. Презентация должна состоять из 20-30 слайдов.

Обязательные составляющие презентации:

1. порядок выполнения работы;
2. возможности применения;
3. перспективы развития, если они есть.

Возможно представление проекта с использованием инструментов для разработки трехмерных приложений и игр. Участники, приступая к решению задания, принимают на себя обязательство не передавать задание третьим лицам в электронной, печатной и любой другой форме, включая его публичное размещение на любых интернет ресурсах. Определяющее значение имеют техническая грамотность участников, логика решения, качество оформления и презентации и защита проекта.

